

『전북대학교 SW중심대학사업단』

캡스톤디자인 과제 결과보고서

과제분야	<input type="checkbox"/> 산업체 수요기반 문제해결 (업체명 : _____)						
지원유형	<input type="checkbox"/> 개인 유형 <input type="checkbox"/> 팀 유형						
과제종류	<input type="checkbox"/> AI <input type="checkbox"/> 클라우드 <input type="checkbox"/> 빅데이터 <input type="checkbox"/> 알고리즘(통신) <input type="checkbox"/> 인공지능 <input type="checkbox"/> 그래픽스 <input type="checkbox"/> 정보보호 <input type="checkbox"/> IoT <input type="checkbox"/> 프로그래밍 <input type="checkbox"/> 기타(_____)						
과제명							
학과명				교과목명			
팀명							
대표학생				연락처			
참 여 학 생 명 단							
연번	소속학과(전공)	학번	학년	성별	성명	연락처	E-mail
1							
2							
3							
4							
5							
집행금액(원)							
과제수행기간	20○○년 월 ~ 20○○년 월 (개월)						
참여기업(관)	업체명					담당자	
	사업자등록번호					연락처	
지도교수	소속					성명	
	연락처						
<p>상기와 같이 전북대학교 SW중심대학사업단 캡스톤디자인 수행 결과보고서를 제출합니다.</p> <p>별첨 : 캡스톤디자인 수행 결과 보고서 및 수행 결과물 각 1부</p> <p style="text-align: center;">2022. . .</p> <p style="text-align: right;">대 표 학 생 : _____ (인)</p> <p style="text-align: right;">교과목 담당 지 도 교 수 : _____ (인)</p>							
전북대학교 SW중심대학사업단장 귀하							

캡스톤디자인 과제 수행 결과보고서

1. 과제수행 및 결과보고

작 품 명	
<input type="checkbox"/> 작품 개요 및 필요성	
<input type="checkbox"/> 작품의 개발 방법 및 과제 수행 과정	
<input type="checkbox"/> 결과	

2. 활용방안 및 기대효과

<input type="checkbox"/> 활용방안
<input type="checkbox"/> 기대효과
<input type="checkbox"/> 기타

※ 참고사항

- 과제비 지원 수혜팀은 반드시 SW캡스톤디자인 경진대회에 참가하여야 합니다.
- 결과보고서는 과제가 완료된 후 기말고사 기간 내에 반드시 사업단으로 원본 제출(캡스톤디자인 만족도 설문지 포함)

3. 예산 집행내역

구분	사용항목	사용내역	사용목적(상세기재)	금액(원)
연구재료비	재료구입	ex) 00재료 구입	ex) 00실험용 or 00결과물 제작용	450,000
연구활동비	전문가활용비	ex) 외부 전문가활용비(자문료)	과제수행에 필요한 전문가활용비 지급	400,000
연구활동비	회의비	과제 추진 회의	산업체 담당자, 지도교수와 의 과제 추진 회의 진행	150,000
합 계				1,000,000